

Super Awesome Hyper Dimensional Mega Team

(Valencia, 2009 –)

Estudio de videojuegos

Super Awesome Hyper Dimensional Mega Team –o Super Mega Team, para abreviar– es un estudio independiente de videojuegos creado en 2009 con base en Valencia. El estudio está compuesto por profesionales que acumulan distintas experiencias en el mundo de los videojuegos gracias a anteriores trabajos en proyectos de otros estudios como *Plants vs Zombies* (PopCap Games, 2009) o *Worms* (Team17, 1995). Super Mega Team ha desarrollado dos juegos para plataformas iOS y Android. *Pro Zombie Soccer* se publica en 2010 y es seleccionado como app de la semana, además de figurar en la lista de las mejores aplicaciones de la App Store de ese año. Se trata de un juego donde el usuario se encarna en Jax, una joven promesa del fútbol que es mordido por un zombi y dispone de poco tiempo para matar a las hordas de zombis antes de convertirse él mismo en uno de ellos. Para ello solo dispone de un balón y de su propia puntería. En 2014 publican *Pro Zombie Soccer Apocalypse*, una versión con más niveles y *gameplay* mejorado. En 2012 publican otro juego para plataformas móviles, *Supermagical*, de nuevo seleccionado como juego de la semana, además de figurar en la lista de lo mejor del año de la App Store. Inspirado en juegos

tipo *Puzzle Bubble* (Taito Corporation, 1994), combina una excelente jugabilidad con elementos de rol, unos gráficos cuidados y una narrativa bien desarrollada, donde Nina, una joven bruja, debe defender el mundo de sus malvadas hermanas y de las burbujas Minix. En enero de 2017, el estudio ha lanzado al mercado con notable éxito un juego para PC y Xbox One, *Rise&Shine*. Consiste en una mezcla de un *shooter* tipo *arcade* con elementos de plataformas y puzles en el que Rise debe salvar Gamearth, el mundo donde viven los personajes de videojuegos clásicos, de una invasión de soldados malvados. Para ello solo cuenta con la ayuda de su pistola legendaria, Shine, que destaca por la variedad de balas disponibles para resolver las diferentes situaciones. El juego, como viene siendo costumbre en el estudio, hace gala de un cuidado diseño narrativo que encaja perfectamente con un *gameplay* dinámico de acción. Super Mega Team se está consolidando como una de las empresas de referencia en el sector valenciano de los videojuegos.

Marta Martín Núñez