

DevilishGames

(Alicante, 2000 –)

Empresa desarrolladora de videojuegos

DevilishGames es una empresa que durante los últimos años ha creado juegos para varias plataformas. Ha desarrollado más de ciento cincuenta títulos diferentes y se estima que ha llegado aproximadamente a cien millones de jugadores. La empresa trabaja en estos momentos en dos líneas de negocio: por un lado, los videojuegos publicitarios (*advergaming*s) y educativos, bajo la marca Spherical Pixel; por otro, los videojuegos, con el sello Devilish Games, que distribuye a través de plataformas digitales como Google Play, App Store o Steam. La empresa ha desarrollado proyectos para grandes compañías internacionales como BBC, MTV Networks, Spil Games, King, LFP, Movistar, Euroliga de Basket, Famosa, Tuenti, Havas Media, Armor Games o Big Fish Games. El objetivo

de DevilishGames se centra en crear productos innovadores, originales y de gran personalidad para llegar con ellos al mayor número de jugadores posible. Entre algunos de los juegos desarrollados por la compañía están *Roll Roll Pirate!* (2009), *Cubedroid* (2011), *Ninja Dog* (2011), *Shopping Mall Parking* (2012), *Shot Shot Pirate!* (2011), *Sky Kings Racing* (2012), *Zyl* (2012), *Sky Kings Wars* (2013), *Furfur & Nublo* (2013), *Virtual Kaiju 3D* (2014), *Super Sumo Rabbit* (2015) o *Fingertip Tennis* (2015).

Emilio Sáez Soro

Fuentes

- [Devilishgames](#)