

## Premios Gamelab 2018: el futuro del videojuego español demuestra sus mejores píxeles en Barcelona

El evento anual celebrado en Barcelona otorga los XI Premios Nacionales de la Industria del Videojuego a las obras más sobresalientes del panorama nacional

Los títulos

The Red Strings Club

Bring you home

consiguen cuatro galardones cada uno y se alzan como ganadores de esta edición

*ElDiario.es*, José Antonio Luna (19/06/2018)



El estudio valenciano Deconstructeam Gamelab

"Los Premios Gamelab son los únicos que vienen a recoger personas vestidas con chanclas y bermudas", afirmó el presentador Toni Garrido para inaugurar la gala de los XI Premios Nacionales de la Industria del Videojuego del pasado jueves. De esta forma, el evento Gamelab celebrado en Barcelona del 27 al 29 de junio reconoce las obras más importantes del ámbito español. Y, efectivamente, las bermudas desfilan por el escenario, pero también trajes, camisetas y faldas.

*Bring you home*, una aventura de puzles creada por Alike Studio, ha recibido cuatro galardones entre los que se encuentra el de Mejor juego del año. Con el mismo número de estatuillas se encuentra la historia con estética ciberpunk *The Red Strings Club*, del estudio valenciano Deconstructeam. Subieron tantas veces al escenario que, al final, terminaron haciéndose íntimos de Garrido. "Dame un abrazo, que ya nos conocemos", dijo el presentador al fundador del estudio, Jordi de Paco.

Por otro lado, el Premio Gamelab de Honor ha sido entregado a la escritora y creativa Amy Hennig, reconocida por ser directora de títulos como *Jak and Daxter* o *Uncharted*. "Qué foto tan horrible. Ahora estará en Internet para siempre", declaró la guionista entre risas al comprobar su imagen en las pantallas del escenario.



En su discurso, Hennig reconocía que Ivan Fernandez-Lobo, director de Gamelab, llevaba cuatro años intentando contar con ella para un premio que ya recibieron Will Wright, padre de *Los Sims*; Kazunori Yamauchi, autor de la saga *Gran Turismo*; o Hideo Kojima. "Hasta ahora ha estado muy ocupada, pero estas son las ventajas de estar desempleada", ha declarado entre risas la creadora haciendo referencia al cierre del estudio en el que estaba trabajando.

A continuación, la lista con el resto de ganadores resaltados en negrita:

- **Mejor juego del año**

**Bring You Home**, de Alike Studio *Bring You Home*

*Metroid: Samus Returns*, de MercurySteam

*Solo*, de Team Gotham

*The Red Strings Club*, de Deconstructeam

- **Mejor diseño de juego**

*Bring You Home*, de Alike Studio

**Metroid: Samus Returns, de MercurySteam***Metroid: Samus Returns*

*Moonlighter*, de Digital Sun

*The Red Strings Club*, de Deconstructeam

- **Mejor dirección artística**

**Bring You Home, de Alike Studio***Bring You Home*

*Monster Prom*, de Beautiful Glitch

*Solo*, de Team Gotham

*The Red Strings Club*, de Deconstructeam

- **Mejor audio**

*Bring You Home*, de Alike Studio

*Moonlighter*, de Digital Sun

*Raiders of the Broken Planet*, de MercurySteam

**The Red Strings Club, de Deconstructeam***The Red Strings Club*



- **Mejor narrativa**

*Monster Prom*, de Beautiful Glitch

*STAY*, de Appnormals Team

*The Invisible Hours*, de Tequila Works

**The Red Strings Club**, de Deconstructeam *The Red Strings Club*

- **Mejor idea original**

*Bring You Home*, de Alike Studio

*Solo*, de Team Gotham

**STAY**, de Appnormals Team *STAY*

*The Invisible Hours*, de Tequila Works

- **Mejor juego de móvil**

**Bring You Home**, de Alike Studio *Bring You Home*

*It's Full of Sparks*, de Dabadu Games S.L.

*Might & Magic: Elemental Guardians*, de Ubisoft Barcelona Mobile

*Starman: Tale of Light*, de Nada Studio

- **Mejor juego de PC**

*Monster Prom*, de Beautiful Glitch

*Solo*, de Team Gotham

*STAY*, de Appnormals Team

**The Red Strings Club**, de Deconstructeam *The Red Strings Club*

- **Mejor juego de consola**

**Metroid: Samus Returns**, de MercurySteam *Metroid: Samus Returns*

*Moonlighter*, de Digital Sun

*STAY*, de Appnormals Team

*The Invisible Hours*, de Tequila Works

- **Mejor juego debut**

**Monster Prom**, de Beautiful Glitch *Monster Prom*

*Moonlighter*, de Digital Sun

*Starman: Tale of Light*, de Nada Studio

*Vesta*, de FinalBoss Games

- **Mejor juego universitario**

*Insomnis*, de ENTI UAB

**Jera**, de Digipen *Jera*

*Unaligned*, de Pompeu Fabra

*Wahkan*, de Digipen

- **Mejor juego en desarrollo**

*Blasphemous*, de The Game Kitchen

- **Premio de la prensa**

*The Red Strings Club*, de Deconstructeam

- **Premio del público**

*Monster Prom*, de Beautiful Glitch

- **Mejor juego catalán del año** (otorgado por la Generalitat)

*Bring You Home*, de Alike Studio